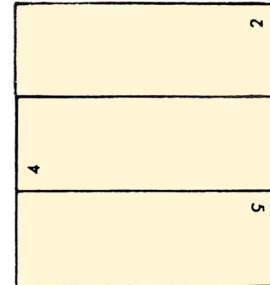




Maupertus-sur-Mer, le 26 juin 1944. La Bataille de Cherbourg touche à sa fin. A l'Est de Cherbourg, il ne reste plus qu'une poignée d'Allemands retranchés dans les fortifications d'Osteck. Pour éviter des pertes trop lourdes, le Général Barton lance une action de commando soutenue par le 22^e R.I. U.S. pour essayer d'évaluer les forces ennemies. Retranché dans son bunker, le Major Kuppers attend, anxieux...

Configuration :

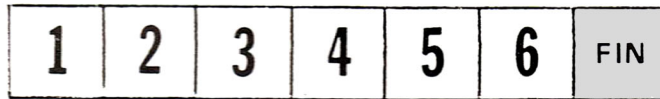


Conditions de victoire : le but est d'obtenir les plans d'Osteck. Pour cela, les Américains doivent soit trouver un plan dans un blockhaus (voir règle spéciale CB3.1), soit avoir un leader allemand prisonnier à la fin du 6^e tour (il faut que le gardien américain ne soit pas en close-combat). Sinon, c'est les Allemands qui gagnent.

Tours

Les Allemands se placent en premier

Les Américains jouent en premier



[ELR 3] {SAN 5} Fortifications d'Osteck, se placent sur la carte 2 et sur la carte 4 (rangées 1 à 3).



3+5+7	2+5+7	2+3+5	1+5+7	1+3+5	Trench OVR, OBA: +4 Other: +2	Foxhole 5 1S OVR, OBA: +4 Other: +2	MPh/RPh: dr = MF CC: +1/-1	Minefield
-------	-------	-------	-------	-------	--	---	----------------------------------	-----------

205 2H3 2K5 2M5 2R2 2U4 2F7 2T6 2I4 2JA 208 9 24
2N5 2P5 2S7

Éléments du 649^e bataillon de l'Est se placent dans les fortifications. Les unités dans les tranchées / trous d'hommes sont camouflées.

9-2	8-1	8-0	6-1	4-3-6	HMG 3 7-16	MMG 2 5-12	LMG 1 3-8	MTR 50* [2-13]	Radio 8
-----	-----	-----	-----	-------	---------------	---------------	--------------	-------------------	------------

2 2 15 2 6

Éléments du 1^{er} bataillon du 22^e R.I. se placent sur la carte 5 (y compris les demi-hexagones).



1^{re} et 2^e Co.

9-2	9-1	8-1	8-0	1 6-6-6	MMG 2 4-10
-----	-----	-----	-----	---------	---------------

3 18 6

Observateurs d'artillerie

8-0	Radio 8
-----	------------

2 2

Co. d'assaut

9-2	9-1	7-4-7	FT X10 24-1	DC X12 30-1
-----	-----	-------	-------------------	-------------------

2 9 3 5

Co. de soutien

9-2	1 6-6-6	HMG 50 cal 3 8-16
-----	---------	-------------------------

2 2

RÈGLES SPÉCIALES :

CB3.1. Pour trouver un plan dans un bunker, il faut qu'une unité US en bon ordre réussisse une fouille (A12.152) dans au moins 3 casemates. Une fouille est réussie avec un dr final < 4. Une seule fouille est réalisable par casemate.

CB3.2. Les américains disposent de 2 modules d'artillerie de 200 mm (HE uniquement). Les allemands disposent d'un module d'artillerie de 105 mm (Batterie du Val Bourgin).

CB3.3. Les conditions environnementales (EC) sont modérées sans vent.

• Conclusion : Les Américains ayant trouvé le plan, le Major Kuppers, sentant que tout était perdu, se rendit au Général Barton le 28 juin 1944 à 11 h du matin.

Conception : L. SERARD.

Tests : G. OSTERMANN, J. DEIXTREIT, J.-F. PEREZ.

Adaptation ASL : Olivier R.