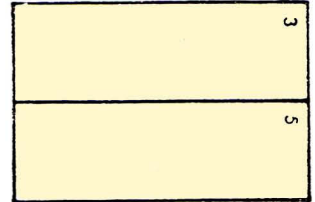


Esch-sur-Alzette, le 10 mai 1940, 8 heures du matin. En conséquence du plan Dyle, les Français traversent la frontière luxembourgeoise pour venir à la rencontre des forces allemandes. Le détachement du lieutenant Louis Rouzée va se heurter au groupe aéroporté du sous-lieutenant Herbert Oswald. Les premiers coups de feu de la Campagne de France vont être échangés...

Configuration :



**Conditions de victoire :**

Les Français doivent contrôler le barrage (hex 3Q9) et les hexagones adjacents avant la fin du 6ème tour sinon ce sont les Allemands qui gagnent.

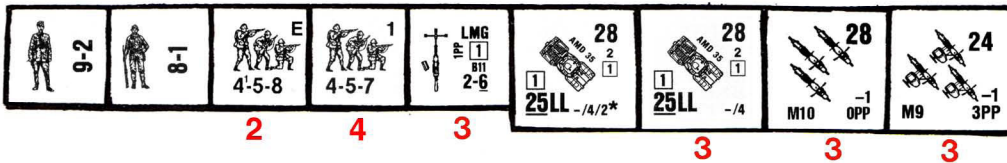
**Tours**

Les Allemands se placent en premier  
Les Français jouent en premier



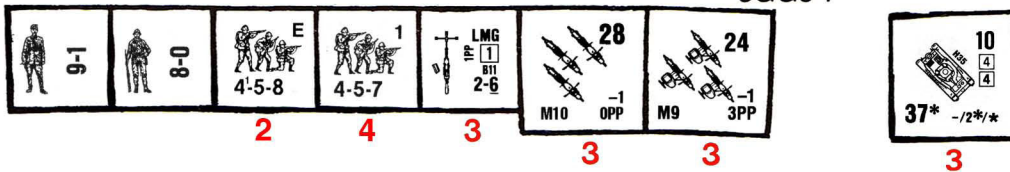
Le détachement de découverte du 3<sup>e</sup> Régiment d'automitrailleuses entre en 5G5 au 1<sup>er</sup> tour.

[ELR 3]  
{SAN 2}



La patrouille du 2<sup>e</sup> R.D.P. du sous-lieutenant Thirion entre au 2<sup>e</sup> tour en 5Y1 :

Eléments de la 3<sup>e</sup> Division de cavalerie entrent au 3<sup>e</sup> tour en 5G5 :



Les éléments du commando aéroporté de la 34<sup>e</sup> Division d'infanterie se placent sur la carte 3 en utilisant le placement initial caché. La barricade (roadblock) se place en 3Q9 orientée vers 3Q8. [ELR 3] {SAN 4}

Minifield  
24



• Règles Spéciales :

- CB 4.1 - Les allemands ne peuvent pas disposer de mines antichar. Pas de mines sur les hex 3Q8 et 3Q9.
- CB 4.2 - EC sont modérées sans vent au début.
- CB 4.3 - Les tirs de pré réglage sont interdits.
- CB 4.4 - Il est interdit d'allumer des incendies.

• Conclusion : les Français arriveront à se rendre maîtres du village d'Esch-sur-Alzette, mais ne pourront pas franchir la barricade. Ceci permettra à la vague allemande de déferler sur Sedan...

Conception : L. Sérard.

Tests : J. Koenig, G. Ostermann, J.-F. Perez et P. Stutin.

Adaptation ASL version 3 : Olivier R.